MENSILE - ANNO VI - N. 41

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

VIVA LA GRAN BRETAGNA

Chi è perdutamente innamorato di tutto ciò che è inglese non può perdersi questo numero della rivista che ci ricorda alcune tra le più care istituzioni dei sudditi di Sua Maestà la Regina d'Inghilterra. Infatti chi non sa chi è l'inquilino più famoso di Downing Street al numero 10 della centrale via di Londra? Suvvia, testoni, è il primo ministro inglese che nel primo gioco della rivista vi insegna a conquistare popolarità e potere. Il secondo luogo sacro è la pista di Brands Hatch dove la vostra auto di F. 1 correrà velocissima inseguendo i primati stabiliti da Nigel Mansell.

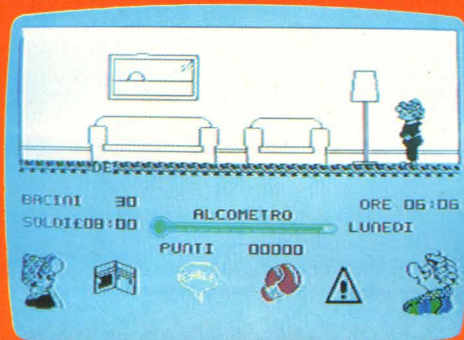
Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA





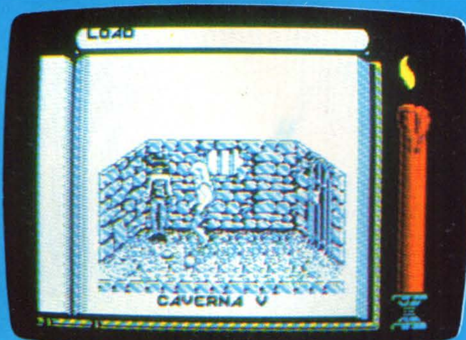
LEO E TEA



CBM 64

La quotidianità della vita familiare è alla base di questo gioco. Si parla infatti di Leo, un ubriacone disoccupato che trascorre al sua giornata girovagando per la città e Tea una povera donna che lavora per mantenerlo, che ogni tanto, stufa delle sue scelleratezze, lo abbandona al suo destino. Chi si appresta al gioco impersona Leo e, cercando di mantenere alto il suo livello di alcool per non farlo morire, lo accompagnerà nella sua vita quotidiana, aiutandolo nella ricerca di un lavoro, nell'acquisto delle cose necessarie e, perché no, anche nello scommettere sul cavallo vincente. Per farlo agire premete fuoco, dopodiché scegliendo le varie icone potrete: spendere, parlare, colpire. Ricordate che per immobilizzare le persone che incontra Leo può lanciare dei baci.

CHEVALIER



SPECTRUM

L'ultima cosa che Cedrik ricordava di quanto era avvenuto prima del suo risveglio in quella misera cella era di essersi recato al castello di Re Mevlot per diventare un paladino della Tavola Rotonda. Nessun indizio lasciava comprendere cosa fosse successo e come mai si trovasse in quel luogo. Sotto la guida dei suoi dei e dello spirito del gioco Cedrik dovrà analizzare ogni singola situazione e trovare una via di fuga, raccogliendo oggetti e indizi utili per risolvere l'intricato mistero dell'incantesimo. Le prove che dovrà superare saranno dure e numerose ma costituiranno l'unica strada possibile per arrivare alla verità, ma soprattutto al sospirato titolo di cavaliere di Re Mevlot. Saprai aiutare Cedrik nella difficile impresa?

TASTI

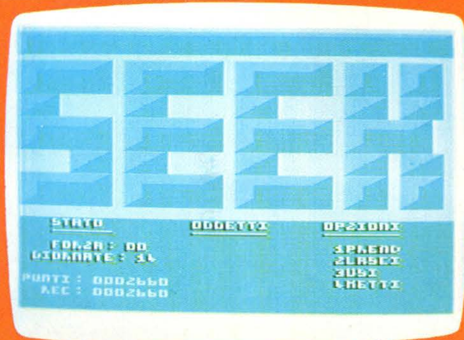
JOYSTICK PORTA 2

A/D	scelta opzioni
FUOCO/SPAZIO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

∅	fuoco
6/7	sinistra/destra
8/9	basso/alto
BREAN	interruzione
SHIFT	uscite parole
ENTER	introduzione parole

SEEK



CBM 64

Sul pianeta Extempore, uno dei quattro della triade di Anglos, da qualche tempo sta accadendo qualcosa di strano, le comunicazioni in partenza sono praticamente nulle e dopo un primo messaggio di richiesta di aiuto, tutto tace. Tu ti sei offerto volontario, come esperto conoscitore di quel pianeta, di recarti laggiù e tentare di scoprire che cosa è accaduto. Dopo essere arrivato sulla superficie e aver indossato la tua tuta jet-pack dovrai avventurarti tra mille pericoli e insidie e, trovata l'entrata del complesso sotterraneo introdurti nel suo interno alla ricerca di qualunque prova o indizio utile alla tua missione. Potrai afferrare cose, usarle o lasciarle se non ti sembrano utili, indossare eventuali protezioni, ma soprattutto dovrai difenderti dagli strani esseri che sembrano essere la causa dell'accaduto.

MIX METAL



SPECTRUM

Quattro passi nell'orrore con questo gioco in cui siete alla ricerca delle otto spiritiche chiavi che vi permetteranno, trovandole e scambiandole opportunamente, di avere informazioni sui luoghi dove si trovano le parti di vostra mamma (ebbeh, è una specie di gioco alla Dario Argento!) distrutta da una devastante esplosione. Sullo schermo troverete l'indicatore del vostro punteggio, la forza del vostro cuore, il numero di vite rimaste, la temperatura del vostro fucile-laser, il fattore di invisibilità e quante parti del corpo sono già state trovate.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

1	prendi
2	lascia
3	usa
4	indossa

JOYTSTICK KEMPSTON

Q	alto
O	sinistra
P	destra
SPACE	fuoco
I	invisibilità
A	raccolta parti corpo
H	pausa
S	partenza
R	esce dal gioco

HIGH PATROL



CBM 64

Dopo che numerose vite sono state sacrificate per raggiungere questo scopo, l'ultima missione ha avuto successo e un gruppo di esploratori è ritornato al comando centrale riportando le coordinate del centro difensivo dei citalasi. Ecco quindi che per non rendere vana la morte dei nostri compagni è necessario organizzare un massiccio attacco alle postazioni nemiche e distruggerle per riportare così la pace nel nostro sistema. È stato deciso di affidare il comando di questo gruppo di attacco al comandante Jordan che già in altre occasioni ha dimostrato le sue capacità. Tu ne prenderai il posto e sorvolando la base nemica dovrai, evitando accuratamente i loro colpi offensivi, distruggere tutto quanto e portare a termine la tua impresa.

SNIPERS



SPECTRUM

In questo gioco comandate un droide che è stato scaraventato su un pianeta per raccogliere una parola d'ordine. Deve prendere le lettere in ordine alfabetico attraverso 192 stanze. Alcuni alieni cercano di scaraventarlo giù dal pianeta, nello spazio infinito prima che lui abbia raccolto le 11 lettere dell'alfabeto che lo interessano. In cima allo schermo sei icone che rappresentano le lettere raccolte.

TASTI

HIGH PATROL — JOYSTICK PORTA 2

FUOCO PREMUTO CONTINUO	bombe
FUOCO	mitragliatrice

SNIPERS — JOYSTICK KEMPSTON - CURSORE + SINCLAIR 2

Q	indietro
O/P	rotazione destra/sinistra
FILA BASSA	fuoco

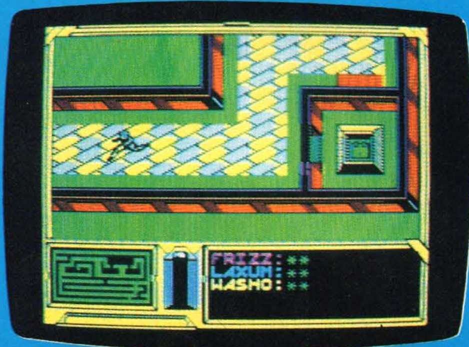
PLACE

CITADEL



CBM 64

Nel vecchio Far West esistevano i bounty killer, degli uomini spietati che cacciavano i fuorilegge per riportarli nelle mani della giustizia e per molti di loro lo scopo del raggranellare del denaro veniva raggiunto anche eliminando fisicamente i ricercati. Questa figura di bounty killer nel nostro gioco viene spostata nel futuro e il nostro eroe, dopo essere stato trasportato in una foresta in un mondo parallelo, dovrà usare tutte le sue capacità di sopravvivenza e di abilità nello sparare per eliminare tutti gli esseri alieni che gli si pareranno davanti. Per ogni ricercato eliminato potrà aggiungere una tacca sull'indicatore del suo tricorder e, quando gli indicatori avranno raggiunto il limite previsto, potrà finalmente essere promosso alla fase successiva.



SPECTRUM

Una rivisitazione moderna della storia di Donkey Kong. Là dovevate salvare la vostra fidanzata dalle grinfie della bestiaccia che la teneva in cima a una serie di piattaforme. In questo gioco invece siete proiettati nel Tremila e il vostro corpo umano si è trasformato in quello di un eroe che spara palle di fuoco, controlla i computer e fa muovere gli oggetti con la forza del pensiero. Dovete salire al dodicesimo piano nel quartier generale dei nemici e utilizzare gli ascensori con intelligenza (uno di questi vi farà saltare più piani!)

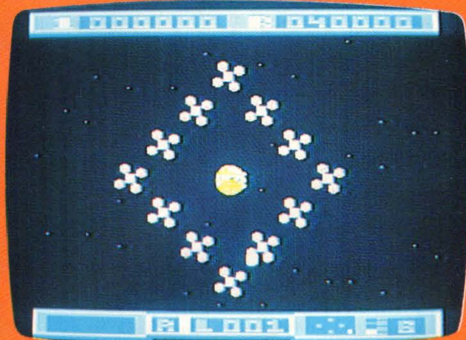
TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

WARP



CBM 64

L'ente aereospaziale della Confederazione ha costruito un nuovo robot scientifico intergalattico, che dovrà girare per tutto l'Universo conosciuto alla ricerca di informazioni sempre più necessarie per la sopravvivenza dell'umanità assetata di sapere. Quando poi sarà giunto ai livelli più estremi dovrà accedere ai depositi di antimateria che gli permetteranno di compiere balzi sempre più entusiasmanti verso l'universo sconosciuto. Ma i depositi di antimateria, proprio per evitare che questa sostanza molto preziosa potesse essere rubata, sono stati portati in luoghi protetti con degli scudi che, se colpiti, vengono rigenerati continuamente, il robot dovrà quindi essere così veloce da entrare prima che il passaggio gli venga impedito. Il nostro robot dovrà inoltre raccogliere sempre maggiori quantità di antimateria per raggiungere in questo modo mondi sempre più lontani.

WORLD RECORD



SPECTRUM

Ancora una volta il vostro spirito atletico è messo alla prova. Dovete affrontare questa tenzone contro il cronometro e anche... il metro impegnandovi a morte nel correre e nel saltare. Le gare in programma sono quattro: i 100 metri di corsa, il salto in lungo, i 110 ad ostacoli e infine il salto con l'asta. Arrivare ad essere inseriti nella squadra che parteciperà alle Olimpiadi non è poi così difficile.

TASTI

WARP

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

WORLD RECORD

JOYSTICK KEMPSTON

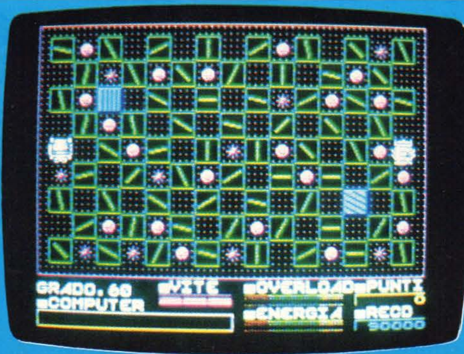
DESTROY



CBM 64

Saputo degli esperimenti idroponici su l'astereoide Delow IV, gli Xeniani hanno pensato di rubare i segreti delle preziose colture ai terrestri inviando numerosissime flottiglie di caccia grantronici per rubare i preziosi frutti e poterli studiare successivamente con calma. A Rock Roger, camandante in capo della difesa di Teta, verrà affidato il compito ingrato di intercettare e distruggere le veloci squadriglie durante l'opera di saccheggio. Egli dovrà abilmente abbattere ciascuna squadra al completo per liberare i giganteschi frutti dai raggi trattori e poterli così recuperare al volo durante la loro ricaduta impedendo il furto del prezioso segreto. Opera velocemente e stai molto attento all'energia.

MIRRORS



SPECTRUM

Il gioco è all'apparenza (ma è solo un'illusione), molto semplice. Consiste nel far arrivare dalla fonte di luce, un potentissimo laser, il fascio luminoso sino all'apparecchio ricevente. Ognuno dei 60 livelli è formato da una serie di specchi, bombe, fibre ottiche, che devono essere posizionate, evitate per ottenere lo scopo voluto. Attorno al quadro ci sono degli oggetti floreali che, se colpiti, fanno aumentare la potenza del vostro carico di energia. Intanto la vostra barra energetica diminuisce, diminuisce.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
K	sinistra
L	destra
SPACE + K	rotazione specchio antioraria
SPACE	vaporizzazione
SPACE + L	rotazione specchio oraria
ENTER	ricomincia
G + U	abbandona gioco

SKY HUNT



CBM 64

Da molti anni il pianeta Archeides è costantemente nel mirino dei suoi più agguerriti nemici i mianariti che ogni giorno cercano di invadere il suo spazio aereo e di raggiungere le basi strategiche di difesa per prenderne il sopravvento. Ma gli archeidiani hanno messo a punto un nuovo sistema di preallarme che li preavvisa dell'arrivo dei loro nemici e permette loro di aspettarli preparati con delle squadriglie di caccia. Dopo essere stato promosso pilota all'accademia degli "Sky Hunter" al momento dell'allarme sei salito a bordo del tuo caccia e osservando sul radar l'arrivo dei mezzi aerei nemici dovrai difendere strenuamente lo spazio aereo affidatoti. Spara a più non posso e cerca di mirare bene, ma ricordati soprattutto di raccogliere i bidoni che contengono il super carburante "Fosgeval".

EPSILON



SPECTRUM

Una lunga battaglia tra droidi vi attende. Otto differenti livelli di droidi sono a vostra disposizione. Sta a voi e alla vostra abilità di passare da un livello all'altro uccidendo più nemici possibile. La vostra partenza è però delle più difficili in quanto iniziate disarmati e vi procurate le armi man mano. Lo schermo vi mostra anche la funzione del teletrasporto, la password, le armi usate, l'accesso al terminale.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

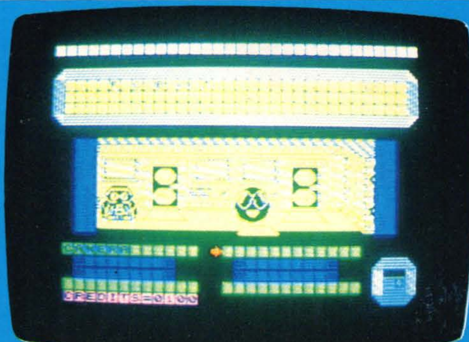
JOYSTICK KEMPSTON

Z	sinistra
X	destra
L	alto
SYMBOL	basso
ENTER	fuoco

IN HOUSE

ANTARES





CBM 64

Oggi spesso i pericoli della giungla d'asfalto e il caos della vita moderna ci invitano a starcene tranquilli in casa a goderci una giornata di riposo. Ma ecco che all'improvviso uno strano susseguirsi di misteriosi fenomeni possono trasformare la casa di Poppy in un vero manicomio. Topi, uccelli in fuga, strani fenomeni potranno esasperarlo fino al punto di fargli perdere la ragione. Egli potrà solamente cercare di arginare questa marea di eventi girando per la casa e utilizzando astutamente le suppellettili ed il mobilio che questa potrà mettergli a disposizione. Solo se riuscirà a riportare la calma tra le pareti domestiche Poppy potrà finalmente godersi una giornata di pace.

SPECTRUM

Un albergo del Tremila. Apparentemente tutto sembra eccezionale. C'è il sole, tanta gente, lusso sfrenato in ogni particolare. Il problema sta nei prezzi di questo lussuosissimo ricovero per robot. Infatti quando i clienti si accorgono che viene fatta pagare loro anche l'aria che respirano allora succede il finimondo e contemporaneamente diventa difficilissimo riuscire a trovare tutti i clienti fuggitivi per far pagare il conto, salatissimo.

TASTI

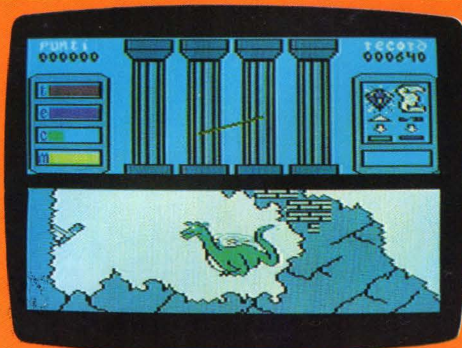
JOYSTICK PORTA 2

A	su
O	sinistra
P	destra
Z	giù
SPAZIO	salta
F1	prende
F3	lascia
CTRL	riparte

JOYSTICK KEMPSTON

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

NEW WANDER



CBM 64

Risvegliatosi dall'ultimo millenario letargo, Chevlex il drago non crede ai propri occhi vedendo ciò che resta della splendente cività dei Kaledon, apparentemente sull'orlo del crollo definitivo e non riesce a spiegarsi il motivo di tanta rovina. Ma il suo tempestivo risveglio potrebbe essere provvidenziale, egli dovrà intervenire prima del crollo definitivo delle grandi colonne utilizzando la sua bacchetta magica. Aggirandosi nelle misteriose caverne dovrà trovare ed interpretare i messaggi che gli permetteranno di comprendere il mistero e di mantenere attiva la sua bacchetta magica, unica speranza contro il crollo definitivo permettendogli forse alla fine di risolvere il grande mistero. Un indizio utile: il trovare la colonna da riparare potrà essere l'inizio di tutto.

WHITE ORB



SPECTRUM

Una lunga avventura alla ricerca dell'immortalità che ti potrà essere data solo se ucciderai Acamantor, il demonio che comanda gli Inferi. Occhi attenti e mente disposta ad approfittare di ogni situazione in attesa del duello finale. Dovete imparare presto a servirvi dei sortilegi e a farli usare dal vostro droide che parte dalle rovine del villaggio di Ishmar dove deve recuperare al più presto tre chiavi per passare nel deserto e poi nella regione del fuoco. Quindi attraversa la terra delle rocce, le grotte buie, la palude, le acque, la terra dei funghi, le nevi, i boschi, le prigioni sotterranee, il castello per arrivare all'incubo finale...

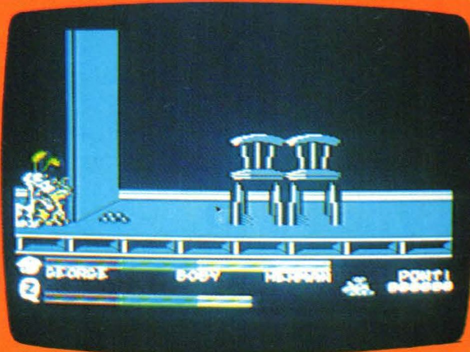
TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1 livello
F3 musica sì/no
F5 joystick
F7 inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON

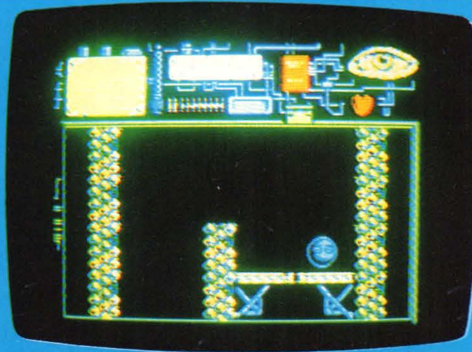
GEORGE THE CAT



CBM 64

Normalmente quando una persona si trova in una situazione spiacevole si è portati a dire che uno sta trascorrendo una vita da cani, intendendo naturalmente quei poveri animali che vivono abbandonati in strada. Ma ci sono anche quelli che vivono comodamente in casa disturbando magari il quieto vivere dei loro coinquilini, alcune volte animali come loro: questo è il caso di George, un gatto d'appartamento, che vive in compagnia di un grosso cane che cerca in continuazione di disturbarlo o perché cerca il suo osso o semplicemente perché vuole giocare. Aiutalo tu a fare in modo che il cane non lo disturbi e soprattutto fa in modo di fargli trascorrere delle giornate avventurose movimentate sia in casa che all'aperto. Ricorda però che George dovrà anche mangiare e che per riprendere le forze è sufficiente che si riposi.

CYBERNATION



SPECTRUM

Un gioco davvero insolito questo in cui siete alla guida del Comando supremo incaricato della Pulizia interstellare. Il vostro è un compito ecologico e quindi ben presto vi mettete all'opera per ripulire tutti i pianeti sotto il dominio terrestre cercando nel contempo di risolvere l'anagramma che è nascosto nella loro parte senza sole.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F3 fine gioco

JOYSTICK KEMPSTON

tasti ridefinibili

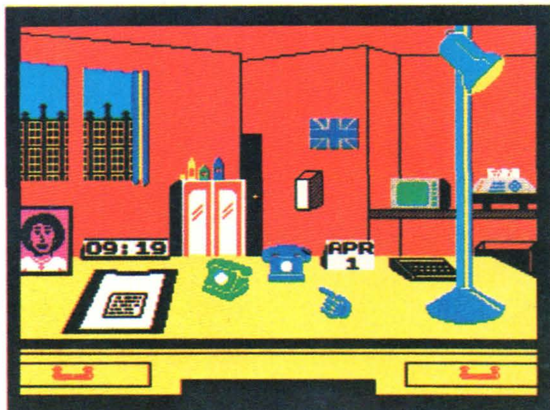
41.3



YES PRIME MINISTER

"Che settimana infernale ho avuto!! Riunioni su riunioni, prendendo decisioni su decisioni, sull'educazione, sul nucleare, divulgazioni politiche, e formaggio francese. E chi devo ringraziare di tutto questo?? La mia popolarità è in crisi! Ero abbastanza certo di aver agito con decisione per raggiungere una soluzione sugli stipendi degli insegnanti... mentre effettivamente, riducendolo in termini reali il mio modo d'agire sarebbe apparso all'elettorato un po' più generoso del solito e un po' imparziale! — nel calcolo. Ma Sir Humphrey e Bernard continuavano a lanciare verso di me differenti e nuove discussioni, allo stesso tempo, rimanendo d'accordo sul fatto che avevo ragione... Tanto che spesso finivo cercando di persuaderli che sbagliavo, e che loro avevano ragione sin dall'inizio".





Sto giocando con la nuova versione di "Yes prime minister". Lo scopo del gioco è di aumentare i tuoi tassi di popolarità che, grazie a Dio, sono nascosti lontano, in una cassetta di sicurezza nel tuo ufficio. Giocare, significa rispondere a delle domande e, sceglierle nella lista a tua disposizione.
Queste ti appaiono durante le tue telefonate, le tue riunioni, con Sir Humphrey, Bernard, e altri personaggi, come il presidente della Bbc, il ministro degli Esteri, e il primo ministro irlandese. Hai diverse combinazioni di contenuti e... dilemmi, ogni qualvolta giocherai. Il vantaggio è di offrire allo stesso tempo qualcosa di nuovo, come a darti una chance per tentare una politica diversa su cui sei titubante.
Non è proprio una vera avventura. Alla fine il tutto si trasforma in una scelta di politiche ma è il modo in cui esso viene attuato che, unito a un discreto stile di elaborazione rende il gioco una vera *frenesia* per gli appassionati di avventure. Il solo vero grafico è la figura del "primo ministro" che descrive tavolo, due telefoni, un tampone, un citofono e tra le altre cose un telex. Un cursore a forma di mano che indica, viene mosso usando o il joystick o la tastiera per selezionare uno qualsiasi degli elementi menzionati: il telefono comincia a squillare e ad illuminarsi ad intermittenza e, selezionando, darà inizio ad un dialogo-text della conversazione. Per partecipare a un meeting, la maniglia della porta ti permetterà di scegliere una delle tante destinazioni offertesi. E poi, ancora un'altra riunione assume la forma di dialogo. Vicino alla foto 1 ci sono altri grafici che non sono proprio immagini. Quando arriva un messaggio al telex, per esempio, la carta automaticamente alimenta il video.

t.d.

STREAKER

L'eroe in questa nuova veste realizzata da Bulldog è un folletto maschio grande, grasso, malfermo, vestito solo col suo abito del compleanno. Come sia stato conciato così, fa parte della trama. Carlin andò sul pianeta Zuggi per comperare un nuovo sistema di difesa per la Terra; dopo un giro di consultazioni con i principali ufficiali, Carlin decise di riposarsi al club.
Sfortunatamente, un gruppo di coccodrilli palustri piombarono sul suo cammino, e non solo afferrarono i suoi segreti ma ridussero in brandelli i suoi vestiti. Fare marcia indietro è un bel problema in quanto i coccodrilli sono situati tutti intorno al centro commerciale.
A monte di ciò, c'è scarsità di cibo su Zuggi, così se ne trovate, abbuffatevi velocemente.
Il gioco consiste nel raccogliere i vestiti di Carlin. Prima che possiate entrare in certi edifici, Carlin dovrà coprire le sue nudità ma prima dovrà trovare qualche cosa per farlo.
Streaker è effettivamente un clone di Splellbound. Comprende persino la stessa finestra con il menu da selezionare che funziona bene. Quello che lo rende differente ed originale è che usa un metodo diverso di "tempo d'apertura" di alcuni degli edifici.
Il gioco è giocato in "tempo reale" così i negozi o pub sono aperti solo in certe ore, e da lì parte il gioco!
Bene, la grafica chiara, l'animazione carina ed il grande campo di gioco fa di Streaker il miglior Bulldog da Feud in avanti.

v.r.



GNOME RANGERS



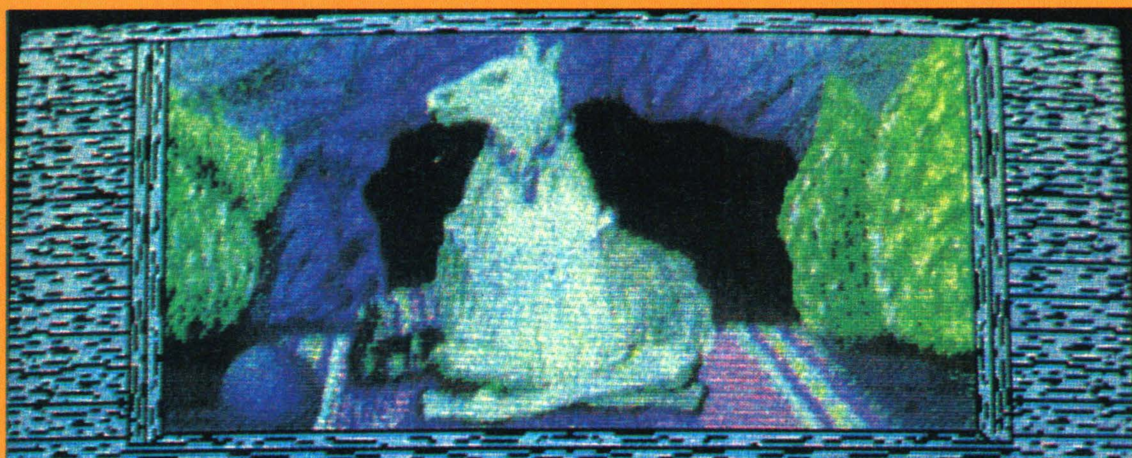
La gnoma Ingrid è stata deportata lontano dal suo luogo natio Gnettlefield. Pare che l'incidente sia stato un inaspettato beneficio per tutti gli abitanti del posto. Ingrid è ora davanti ad un negozio di dolciumi mentre Alas, che non ha soldi spiccioli, sta tentando di fare un affare col proprietario per consegnare una lettera alla zia in cambio di qualcosa. Sceglierà un'utilissima pala, un'armatura o che altro? Il tutto è un po' sospetto, specialmente quando Ingrid scopre che la zia è una strega, il cui unico divertimento è fare e vendere gnomi da giardino. Se non fa attenzione Ingrid stessa andrà ad aggiungersi alla collezione.
Come potrà lasciare il magico giardino attraverso un cancelletto e un viottolo a senso unico? Il cane della strega potrà forse aiutarla? Forse sarebbe meglio che al momento non si interessasse tanto alla parte di questo suo compito e invece zappasse un po'... Proprio dove finisce l'arcobaleno. Il problema è che gli arcobaleni si muovono appena ti avvicini e



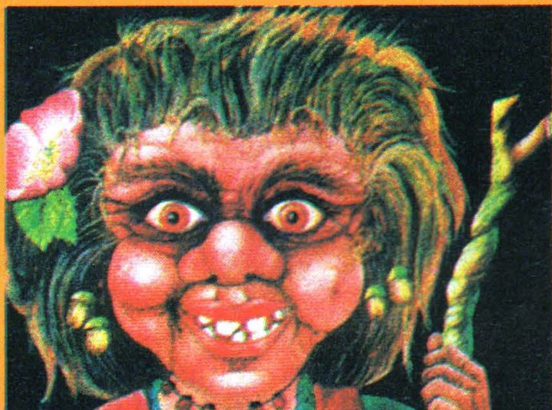
Ingrid took the tiny coin.
> follow eagle
Ingrid went gnortheast and was in the gnorthwest corner of a peat bog.
Ingrid went southeast and was in the middle of the marsh, surrounded on all sides by marshland. The ground was oozy and sticky and the air was still as death. Exits led gnorth, gnortheast, east, south, southeast, southwest, west and gnorthwest. Ingrid could see the eagle, a yellow fungus and a small gnugget.
The eagle flew southwest. A heavy mist, as thick as wet cotton wool, flopped down over the marsh. Ingrid could scarcely see her hand in front of her face and all that showed of the ground beneath her, were the tips of the longer blades of grass. Ingrid went southwest and was in the southwest corner of a
<Press space to continue>



I can't find a verb in that sentence. (The management would like to take this opportunity to apologise for gnot knowing what on earth you're blathering on about).
> w
Ingrid went west and was on the high moorland. Exits led gnorth, gnortheast, east, south, southeast, southwest and west.
A single dark spot in the crystal blue sky grew rapidly larger to reveal the shape of a huge eagle, soaring on outspread wings. She wheeled high overhead and swept off once more into the distance.
> w
Ingrid went west and was south of a towering pinnacle. Exits led gnortheast, east, south and southeast. Ingrid could see the eagle.
>



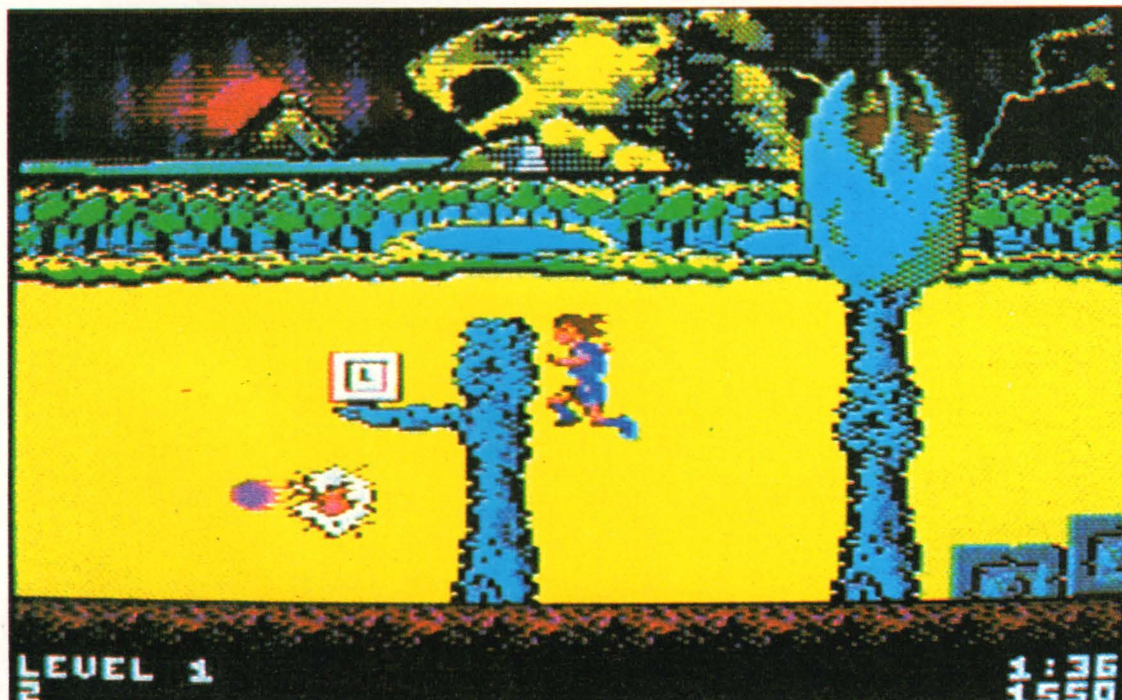
questo non fa eccezione — quindi come farà la nostra Ingrid a trovarne la fine e a tenerlo fermo?
Ci sono parecchie creature e personaggi nel gioco, inclusa un'aquila con dei pulcini che la fanno disperare, una ninfa un po'... anzi molto nervosa e un pacifico lama. Avrai bisogno di averne alcuni dalla tua per riuscire nei tuoi intenti. Procediamo oltre: al comando di Ram, Save e Oops puoi avere tutta la flessibilità di gioco che vorresti in una avventura complicata come questa.



Il gioco è più o meno simile a *Knight Orc* in quanto è scritto usando lo stesso sistema. Ciò significa che i personaggi fanno sì quello che devono fare ma possono essere anche convinti ad aiutarti. Puoi parlargli, seguirli, trovarli e trovare qualsiasi oggetto di cui sai l'esistenza, ammesso si possano per così dire raggiungere.
Per me è veramente meglio di Knight Orc. È più armonioso, gentile, ponderato, anche la parte descrittiva è superba. *Examine* è un comando che dovrebbe essere usato quando puoi, perché ci sono alcuni oggetti con una lunga descrizione umoristica: la mia preferita è quella dell'aquila. Il resto del testo ha la sua parte divertente perché con tutte queste "GN" (gnome - Gnettlefiel), tutte le parole che iniziano con "N" sono precedute nel testo da una "G".
Ma non è tutto: il sistema accetta la G come un optional all'inizio di parola, quando viene usata dal giocatore. Nonostante si sia avuta la trilogia dei *Jewels of Darkness* e *Silicon Dream* pubblicata da Rainbird lo scorso anno, e anche il più recente *Knight Orc*, è bello vedere ancora una volta il lancio di un nuovo gioco che porta ancora il suo stemma.

THUNDERC

Chi sono questi 7 feroci gatti?? Ma sono i Thundercats! Per quelli di voi che sono stati educati in un modo completamente diverso da quei disgraziati distruttori di gatti e felini d'ogni genere o per chi non ha mai guardato cartoni animati... Thundercats sono quattro o... forse di più... Questi dolci gattini sono protetti dall'occhio di Thundera, un gioiello incastonato in una spada — la spada di Omens — dotata di particolare intuito.
Ed è con l'aiuto di questa spada che Lion-O Tygra, Panthro, e la sensuale Cheetera, combatteranno contro le forze demoniache di Mummra. Mentre facevano fallire con maestria un colpo di Molemen, i nostri Thundercats non avevano notato un gruppo di Mummras strisciare nel loro covo e rubare il prezioso occhio di Thundera. Lion-O al quale era stato affidato giurò di ritrovarlo (o di morire).
Il gioco, con una sequenza orizzontale di immagini è molto simile a *Green Beret* nello stile ma non nelle fregature... Tu controlli Lion-O e devi saltare, sparare e farti strada attraverso i vari livelli. I nemici per la maggior parte arrivano dalla parte che sta in fronte a te, ma se rallenti saranno velocemente alle tue spalle.
Ci sono dei piccoli pacchetti pieni di potere sulla tua strada che, una volta trafitti, ti mostreranno una scatola colorata. È proprio attraverso il colore della scatola che potrai sapere con





che tipo di bonus verrai premiato. Di solito sono: extra-vite, tempo in più, che ti viene concesso o soltanto punti. Forse il più utile dei bonus è il fucile.

Tu comincerai il gioco con una semplice e ridicola spada, ma con il fucile sarà tutta un'altra cosa!

Percorrendo i 14 livelli troverai varie opzioni che dovrai tentare per prime. Troverai anche un livello-bonus nel quale avrai l'opportunità d'ottenere molti punti. All'interno troverai per esempio una macchina-jet al quarto livello, e un possibile incontro al vertice con Mummra in persona all'ottavo!

Guido Renzi





I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64 - N. 32 - in edicola il 2 Marzo

È IN EDICOLA!

NEW SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K - N. 41 - in edicola il 2 Marzo

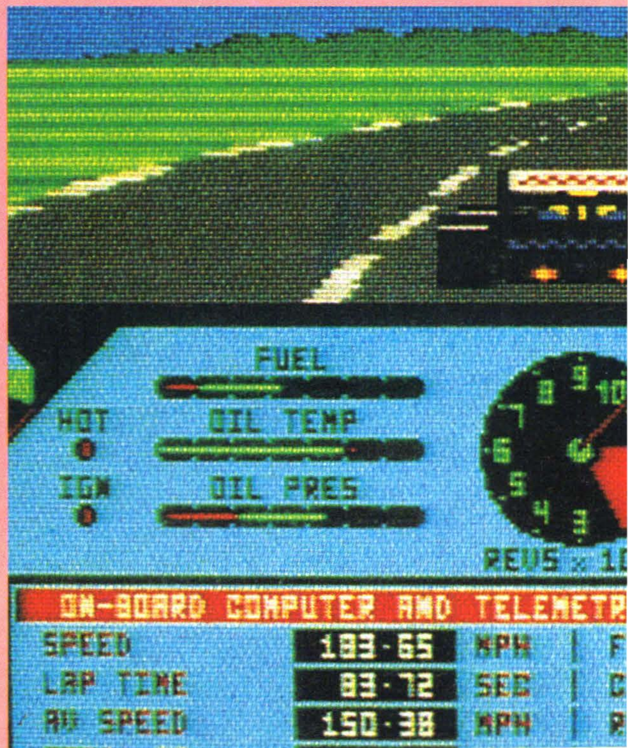
FAST LANE





Il gioco della corsa di Nigel Mansell al Grand Prix sembra essere la più accurata rappresentazione delle gare di Grand Prix finora viste sui computer. I programmatori, padre e figlio, Dave e John Looker, si sono studiati tutti i dati tecnici forniti dal Team della Canon Williams-Honda per fare in modo che ogni aspetto del gioco fosse il più vicino possibile alle vere gare di Formula Uno.
Il gioco ti mette alla guida di una macchina da corsa Canon Williams-Honda F1 — con motore turbo! Potrai allenarti, correre in tutta la loro lunghezza i Grand Prix e raccogliere punti per il campionato, provare il brivido delle fermate ai box, accettare la sfida dei piloti in testa alla classifica mondiale e, magari, vincere il Campionato del Mondo.
Carica il programma e ti trovi davanti una visione del tracciato e tutta la strumentazione di bordo.
OK, un vero pilota da corsa non si troverebbe davanti tutta quella sbalorditiva schiera di cose da leggere, ma riceverebbe tutte le informazioni sul consumo di benzina, l'ultimo giro, il giro più veloce e la distanza del rivale più vicino attraverso il collegamento radio che i moderni piloti hanno con i loro team ai box.

Se vuoi seriamente conquistare il titolo di campione del mondo devi fare attenzione a tutte queste informazioni, ma aspetta un attimo e

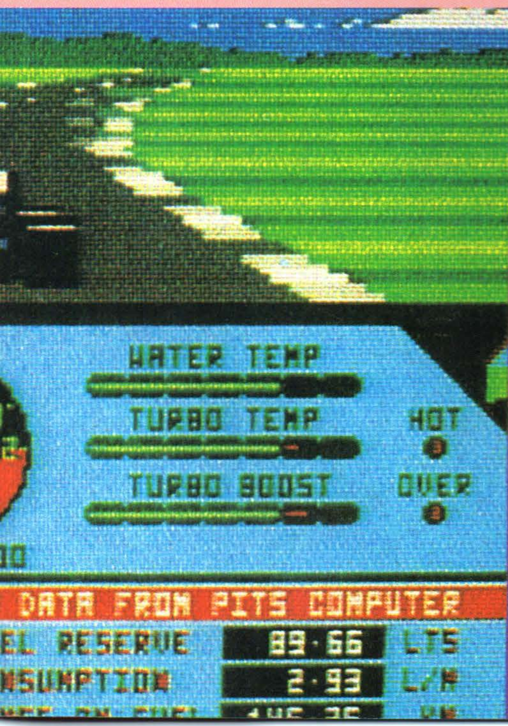


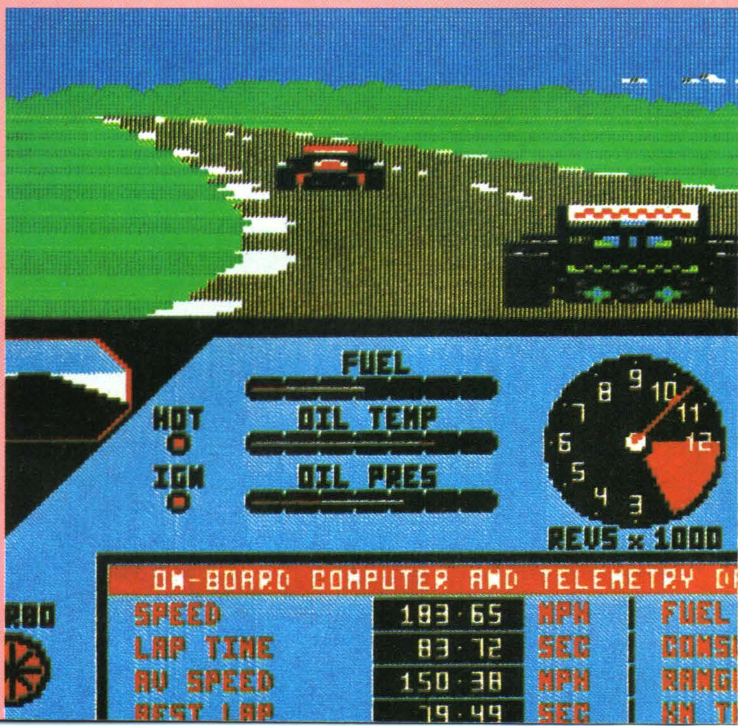




prova l'emozione di guidare una macchina turbo da corsa su tutti e 16 i tracciati del Grand Prix in Europa, USA, Giappone e Australia. Il movimento è rapido e molto armonioso — e pieno di realismo grazie alla veduta del tracciato e agli altri concorrenti sul tracciato. Prima di cominciare il tracciato ti verrà chiesto di "impostare" la tua auto. Questo significa che puoi scegliere quali pneumatici montare, che devi regolare la posizione degli alettoni — quei congegni aerodinamici posti sul muso della macchina — e impostare l'altezza di corsa — quando l'auto viaggia al di sopra della superficie del tracciato. Se non vuoi considerare queste futilità, puoi sempre scegliere un'impostazione standard e semplicemente schizzar via!

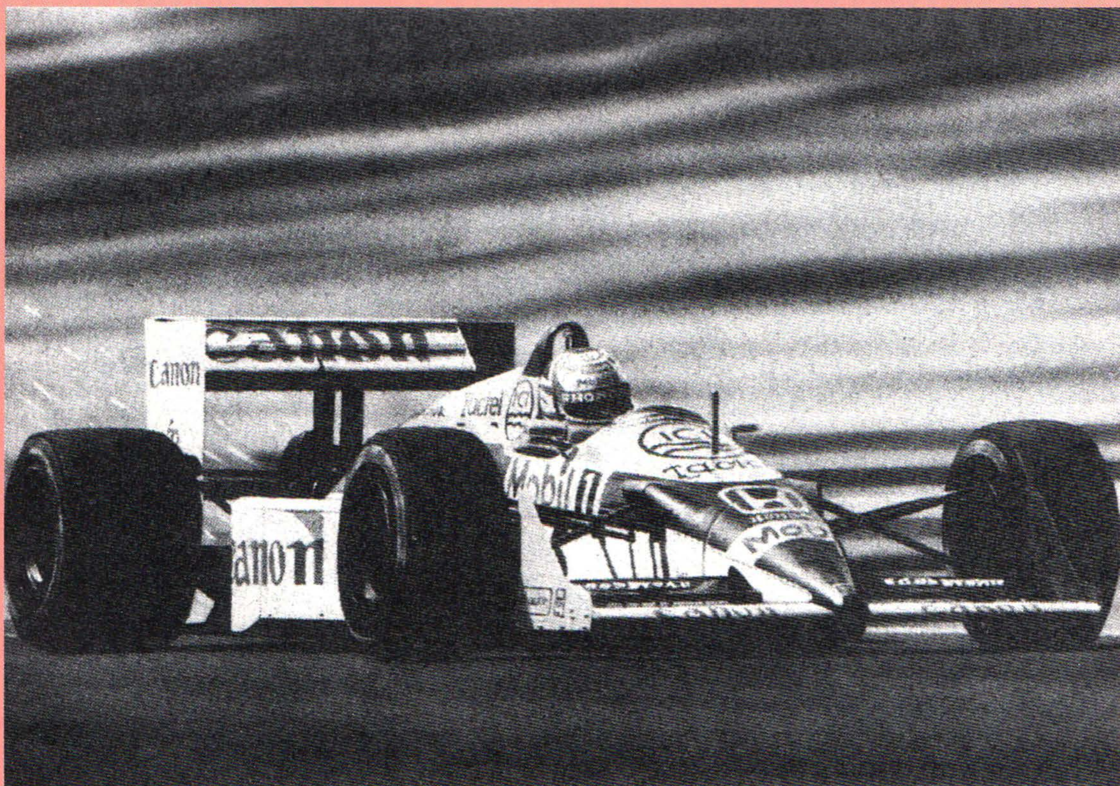
Durante la gara potrai sempre fermarti ai box per cambiare un pneumatico, se ti sembra che la macchina perda presa, o se ricevi dal team un messaggio radio che ti consiglia di fermarti. Puoi anche ignorare il consiglio, se ritieni di poter correre fino alla fine della gara con lo stesso set di pneumatici. Come nella realtà, la tua Williams-Honda computerizzata ha sei marce, azionate dal joystick, e un tasto per il turbo boost. Devi usare il turbo per guadagnare velocità — ma attento che consuma benzina in quantità orrende, controlla quindi, durante la corsa, l'indicatore della benzina.





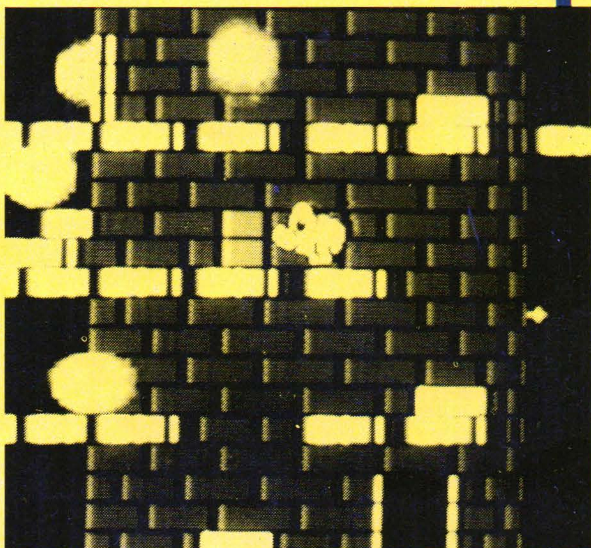
Si sa che ad alcuni piloti è successo di rimanere senza benzina all'ultimo giro proprio quando stavano per vincere la gara, non vorrai certo che succeda anche a te!
Attento anche alla scatola del cambio — se spingi su di giri il motore una volta di troppo potresti ritrovarti con un mucchio di metallo informe dove prima c'era il tuo motore. Questo gioco è veramente realistico! I pneumatici consumati sono un altro pericolo, potresti finire per rovesciarti se hai abusato dei tuoi pneumatici frenando troppo sulle curve e così via.
Le condizioni atmosferiche sono un altro fattore variabile nei Grand Prix, la pioggia e il caldo eccessivo alterano le prestazioni delle automobili. Ed anche questo è stato previsto nel nostro gioco. Potresti ritrovarti a guidare sotto una pioggia torrenziale in Inghilterra o a controllare in continuazione la temperatura del motore che si avvicina al livello pericoloso, quando sei in Brasile.
Durante qualsiasi gara è possibile richiamare una mappa del circuito — possibilità non disponibile neanche per i piloti tecnicamente più avanzati — che ti indica la tua posizione nella gara. Utile per controllare gli altri concorrenti.
Sono utili anche gli specchietti retrovisori che ti permettono di vedere chi sta cercando di superarti e rubarti il primo posto!
«Abbiamo voluto fare un gioco il più accurato possibile senza però renderlo così tecnico da mettere il giocatore in crisi'' dice Dave Looker, il programmatore. ''Puoi correre una gara come se tu fossi in Pole Position oppure correre tutte le gare e completare la stagione del Campionato Mondiale».
«Abbiamo ricevuto un immenso back-up tecnico da parte del team della Canon Williams-Honda. Dettagli sulla macchina e sulla sua impostazione. C'era veramente troppo — e non siamo riusciti ad utilizzare tutto».
«Siamo andati anche a Brands Hatch per una sessione dei loro corsi di gara per provare l'emozione di guidare una monoposto». La produzione di Nigel Mansell's Grand Prix ha richiesto molte ore ed un immenso lavoro tecnico — e si vede. Avrai proprio l'impressione di correre un Grand Prix.
I giochi di guida sono molto di moda quest'anno, ma non ne troverai uno più realistico di Nigel Mansell's Grand Prix.

Cristina Barigazzi



Nebulus

Qualcuno sta costruendo delle torri nel mare senza il permesso. Voi siete i distruttori inviati da Destructo Inc allo scopo di demolire tutte e otto le torri, una per volta. Curiosamente la torre crolla automaticamente non appena raggiunge la cima.
C'è un limite di tempo di cento secondi per ciascuna torre ed un breve intervallo per pescare, in modo da ottenere più punti. Come voi sapete la cibernetica è l'arte di inventare storie incredibili per i videogames.
Ogni stadio inizia con una piccola e buffa creatura (FLC), che viene depositata alla base della torre da un sottomarino. La creatura è un incrocio tra uno scoiattolo ed una rana: ha due gambe, un enorme occhio e la coda e si rannicchia in avanti quando cammina.
La parte esteriore dell'edificio è circondata da piattaforme, gradini, ascensori e finistre. Voi salite scegliendo tra le piattaforme o i gradini; se vi servite dell'ascensore entrate in alcune finestre e vi troverete all'esterno di altre finestre un pochino più alte. Voi riuscite a vedere solo una parte della torre per volta, durante il percorso. Ed ora veniamo al movimento rotazionale. Poiché la torre è rotonda e voi proseguite in tondo durante la salita, la prospettiva ruota, cosicché voi vedete diverse parti della torre. Questo è molto interessante, per non dire misterioso.
Per quanto concerne le cattiverie, a parte le piattaforme ingannevoli e i gradini scivolosi che vi fanno retrocedere, bisogna colpire delle palle che rimbalzano e vari oggetti volanti: se voi sbattete contro uno di questi, precipitate per alcune sezioni. Si possono colpire solo le palle colorate, le palle d'argento sono temporaneamente innocue.
Inoltre ogni livello ha una sua cattiveria particolare. Il primo, la Torre degli Occhi ha occhi che si muovono su e giù danneggiandovi. Poi vi è il regno dei robot, e via di seguito.
Quanto al parallasse a strato multiplo, voi lo



raggiungete nella scena di intervallo, quando vi trovate sott'acqua a caccia di pesci per ottenere punti.
Cosa c'è di buono in Nebulus? I grafici sono molto speciali, così come gli effetti sonori e l'animazione delle piccole creature. A proposito di queste ultime, un simpatico accorgimento è il modo in cui la parte posteriore terminale diventa più piccola quando entrano in una finestra. Il rumore dei loro passi è ben realizzato e muta leggermente quando la creatura è all'interno della torre.
Qual è l'aspetto negativo? Il problema è che vi è un solo modo per raggiungere la cima, gli ostacoli e le cattiverie sono sempre le stesse. È solo una questione di imparare i movimenti e capire quali sono gli ostacoli da colpire o da evitare. Si suppone che la torre crolli quando raggiungete la cima: io mi aspettavo un episodio simile alle mura di Gerico.

Cr. ba.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO di:

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Cerco un programma capace di trasformare lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Lo pago al massimo L. 12.000. Inoltre cerco adventures per Spectrum possibilmente con istruzioni.
Stefano Melis - Mura Zerbino 6 - Genova - Tel. 814733.

● Cerco stampante per CBM 64 usato e in buono stato, a prezzo ragionevole. Telefonare dopo le 18.00.
Morandin Filippo - Via Molino 16 - Fossalunga 31050 - Tel. 489279.

● Sensazionale! La Fly Soft propone abbonamenti CBM 64 settimanali a L. 15.000, quindicinali a L. 23.000, mensile a L. 40.000 con invii 01 20/30 dischi o cassette tutto il materiale è importato direttamente dalla Hot Line Eangle Soft Beasty Boys. Max serietà. Telefonare sabato/domenica.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - Francavilla Fontana (BR) - Tel. 0831/942352.

● Occhio ragazzi! Vendo al mega bassissimo prezzo di L. 100.000 un Vip Modem Terminal Tecnos 300 Daud. Fantastico! Allego inoltre, la BBS, nutrito elenco di queste + cavo prolunga con interruttore + programma che se ben utilizzato trasforma il sistema in una BBS. Il Koala Paint in omaggio. Potrei scambiare il tutto + soldi con un Drive 1574 (o 1570-72 ecc.). Acquisterei pure ultime novità per ora su cassetta.
Alessandro Spagnolo - Via Dante Alighieri 11 - Pomezia (Roma) - Tel. 06/9124190.

● Cerco cassetta per C64. Si chiama "Boubble Boubble" composta da 2 draghetti che sparano bolle. Telefonare martedì, Giovedì, Sabato ore pasti.
Michele Guarducci - Via Calcinera 3 - Sarnico (BG) - Tel. 035/910931.

● Vendo per ZX Spectrum: Moasters of the Universe, Kane, Bat Man, Ye Ar Kung Fu 2, Zub originali a L. 5000 l'uno. Telefonare tutti i giorni escluso il giovedì dalle ore 14.00 alle ore 18.00.
Gueli Paolo - Via Ongina 38 - Piacenza - Tel. 0523/62306.

● Vendo ZX Spectrum 128K +, nuovo, usato pochissimo, completo di cavi e alimentatore causa passaggio ad altro sistema. Prezzo buono. All'acquirente do 200 programmi (128 e 48) a scelta. Vendo i programmi anche separatamente.
Vincenzo Giagheddu - C.so Libertà 49 - Bolzano.

● Cerco disperatamente il programma che trasformi la ZX Spectrum in Commodore solo se su cassetta già registrata o da registrare che invierò io. Prezzo non superiore a L. 15.000.
Massimiliano Renzi - Via del Bombone 30 - Rignano Sull'Arno (FI) - Tel. 055/834291.

● Vendo giochi nuovissimi importati da New York e da Londra ad un prezzo ragionevole come: Popeye I, II, III, Dragon's Lair I, II, III, Attack Eagle, Snoopy, Mario Bros, Camel Trophy, Grand Prix I, II, Donkey Kong III ecc. Telefonare ore pasti.
Pizzonia Fabio - Via Sebastiano Satta - Roma - Tel. 06/4382703.

● Cerco gioco Renegade per CBM 64 da scambiare con altri giochi. Annuncio sempre valido, riguardante la sola zona di Firenze. Telefonare ore pasti.
Luca Vandi - Via G. Pasquali 26 - Firenze - Tel. 674440.

● Per Commodore 64 faccio abbonamenti super convenienti su disco e su nastro. Giochi recenti come: Out Run, Mask 2, Booggy Boy, Combat School ecc. Vendo anche cartuccia Isepic a L. 35.000 per sproteggere e copiare giochi.
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Sensazionale! La Fly Soft propone abbonamenti per CBM 64 a L. 15.000, quindicinali a L. 23.000, mensili a L. 40.000 con invii di 20/30 dischi o cassette, tutto il materiale è importato direttamente dalla Hot Line, Eagle Soft, Beasy Boys, Dinamic Ovo. Max serietà.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - Francavilla Fontana (BR) - Tel. 0831/942352.

● Vendo uno ZX Spectrum Plus come nuovo + registratore Philips + interfaccia regolabile + 2 Joystick + innumerevoli manuali, riviste + oltre 600 giochi (Indiana Jones, Bubble Bubble, Out Run, World California Games) a L. 250.000. Scambio anche con C64 o MSX 64K.
Federico Silvani - Via A. De Gasperi 23 - Scarperia (FI) - Tel. 055/846059.

● Cerco disperatamente quel programma che permette di caricare i programmi del CBM 64 sullo ZX Spectrum 48K. Telefonare o scrivere.
Stefano Rossi - Via Lungarno Pacinotti - S. Romano Pisa - Tel. 0571/45278.

● Affarone vendo interfaccia Joystick Kempston per Spectrum a sole L. 50.000. Telefonare ore 20.00.
Furini Massimo - Via Giotto 29 - Grassina (FI) - Tel. 055/642648.

● Vendo giochi Commodore 64, sia su disco che nastro, ultime novità sempre in arrivo a L. 1000 cad. Provare per credere. Annuncio sempre valido.
Roberto Rotunno - Via Di Vittorio 8A - Bussero (MI) - Tel. 02/95039363.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64: Dragon's Lair I, II, Space Ace, Fist II, Cobra, Handball Maradona, Frank Bruno's Boxing, Highlander I, II, III, e inoltre per quantità considerevoli favolosi sconti. Invio lista gratis. Max serietà.
Crolla Ezio Karim - Via Calderari 95 - Boiano (CB) - Tel. 0874/778335.

● Vuoi essere aggiornatissimo sulle news per CBM 64? Con abbonamento a lire 4500 su disco? Con titoli a L. 1000 cad.? Si? Allora scrivi.
Videosoft Group - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV) - Tel. 041/5902148.

● Vendo ultimissime novità come International Karate, Mario Bros II, Wonderboy, Mega Apocalypse, Delta, The Bride of Frankestein, Strip Poker, Arkanoid ecc.
Marco Filippone - Via L. Muzii 80 - Pescara - Tel. 420151.

● Vendo giochi ed utility per Commodore 64 e Spectrum. Richiedere catalogo gratuito oppure telefonare ore pasti. I prezzi sono stracciatissimi: min. L. 300. Tantissimi simulatori di volo. Non approfittarne è un suicidio!!!
Corbani Mauro - Via Pietro Ruggeri 6/A - Zogno (BG) - Tel. 0345/92771.

● Cerco giochi d'azione per Commodore 64 come: Ghost'n Goblins, Karate Champ, Kung Fu Master, Ye Ar Kung fu e altri a L. 1000. Telefonare alla sera.
Fabio Sangiorgi - Via Stradello Cappuccini 14 - Faenza (RA) - Tel. 0566/74819.

● Il Club avvisa i gentilissimi lettori dell'arrivo delle ultimissime novità per Spectrum 48K. Richiedete lista per quantitativi, affrettatevi.
Tevoi Massimiliano - Via Spolverini 37 - Verona - Tel. 045/529312.

● Eccezionale!! Vendo CBM 64 + registratore + joystick Toshiba + 110 giochi + vari manuali. Il tutto in ottime condizioni a L. 350.000.
Fasolo Marco - Via Settembrini 8 - Vicenza - Tel. 0444/234257.

● Vendo giochi per Plus 4 e tastiera Plus 4.
Aldo - Via Luigi Locatelli - Roma - Tel. 06/4371484.

● Vendo cassette a L. 3000 in su per computer CBM 64.
Davide Meneghetti - Via Benaco 50 - Prato (FI) - Tel. 0574/811718.

● Vendo eccezionale CBM 64 tipo nuovo in ottime condizioni, più registratore, 2 Joystick professionali e 80 giochi tra cui: Sam Reciter, Dracula, Popeye, Pitfall ecc. Prezzo trattabile.
Azzolin Marco - V.le Giovanni Paolo 1° n. 43 - Belluno - Tel. 0437/32333.

● Vendo per C64 il migliore Software come: Out Run, Super Hangon, Rygar, Rampage, Bubble Bubble, Buggy Boy L. 500 a facciata disco, L. 1000 disco vergine, L. 1000 gioco su nastro. Sconti per quantità.
Marco Sannipoli - Via Tacito 2 - Formia (LT) - Tel. 0771/267772.

● Vendo giochi inediti programmati dal sottoscritto, cambio giochi per Commodore 64.
Armentano Nicola - Via Airasca 12 - Torino - Tel. 011/332279.

● Cerco disperatamente il gioco per CBM 64/128 Wonderboy.
Truccolo Davide - Via S. Sebastiano 11 - Campalto (VE) - Tel. 041/900846.

● Vendo CBM 64 + registratore + 352 giochi tutto in ottime condizioni a L. 200.000. Scrivetemi presto, è un'offerta pazza oppure telefonatemi a:
Pastelli Fabrizio - Via 1° Maggio 18 - Morgine Coperta (Pistoia) - Tel. 0572/767293.

● Eccezionale!! Vendo favolosi per CBM 64 a L. 1000 l'uno, con cassetta a spese mie. Inoltre vendo cassetta giochi con 36 giochi a L. 20.000. Telefonate subito per sentire le novità e chiedete la lista, è gratis.
Lacicio Marco - Via del Bozzone - S. Lorenzo a Vaccoli (LU) - Tel. 0583/379825.

● Cerco soci per l'International Soft che ha contatti diretti con le maggiori case di Software, l'iscrizione è gratis e ogni mese vi saranno inviate 20 news fra le più quotate del settore, basta guardare riviste tipo zzapp, max. serietà. Telefonare possibilmente sabato.
Umberto Rizzuto - Via C. Milone 14 - Francavilla Fontana (BR) - Tel. 0831/942352.

● Vendo giochi per C64 su disco e cassetta. Dispongo di ultime novità in continuo aggiornamento tra le quali: Trantor Rastan, Rygar, Out Run, Buggy Boy, Yogi e molti altri.
Olivier Betta - Via Cerere 19 - Arco (TN) - Tel. 0464/516810.

● Vendo bellissimi giochi per CBM 64: Dragon's Lair I, II, Space Ace, Fist II, Cobra, Hand Ball Maradona, Frank Bruno's Boxing, Highlander ecc. ed inoltre si possono avere bellissimi sconti e regali. Invio la lista gratis. Max serietà.
Crollaezio Karim - Via Calderari 95 - Boiano (CB) - Tel. 0874/778335.

● Cerco giochi per CBM 64 li pago L. 2500. Li scambio anche con: Soccer III, IV, Pitstop IV, Summer Games III, Rocky I, II, III, Strip Poker II, III, IV, Staff of Karnath II, III, IV, Impossible Mission II, Tapper, Commando III, IV, Rambo III, IV ecc.
Crolla Ezio - Via Calderari 95 - Boiano (CB) - Tel. 0874/778335.

● Cerco Calcio, Tennis, Indiana Jones, Feud al prezzo di L. 2000. Telefonare dalle ore 14.30 alle ore 20.00.
Monteforte Fabio - Stradale Forcone 55 - Vittoria (RG)

- Tel. 982674.
- Vendo/compro/cerco notizie su arrivi di nuovi giochi dall'estero. Vendo Tennis, Avventura, Tarzan, Ghostbuster, Corpo Umano, Geografia, Barbarian I, II.
Matteo - Via Petronio - Parma - Tel. 0521/56976.
- Cerco interfaccia Sinclair o interfaccia II per ZX Spectrum (funzionante al 100%. Aspetto impaziente. L'interfaccia Sinclair deve avere due uscite.
Antonio Capeleto - Via De Pretis 50/13 - Milano - Tel. 8130842.
- Vendiamo per lo Spectrum eccezionali giochi tra cui: Cobra, Ghost'n Goblins, Indiana Jones, Rambo, Enduro Racer, Top Gun.... Richiedici lista spedendo un francobollo. Cerchiamo disperatamente il gioco per lo Spectrum Commando.
Bixio Simone - Via M. Preve 15/12 - Genova - Tel. 010/221154-221678.
- Vendo: Commando, Rambo, Cobra, Street Sports, Basketball, Tank, Red Led, Re Bounder, Max Torque, Ghostbusters, Howard the Duck, Tai Pan, Mask, l'eccezionale Test Drive, in arrivo: Shoot'Em Up Construction Kit. Affrettatevi a scrivere a:
Maxi Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.
- Vendo ultime novità per CBM 64 su disco e nastro a L. 2000 cad. tra cui: Superstar Soccer, Zig Zag, Thundercats, Basket Ball, Karate Plus, Trantor, Batty e tanti altri titoli.
Maxi Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.
- Attenzione cerco o scambio con ZX Spectrum + interfaccia e 1000 giochi, Commodore 64 massimo a L. 200.000 trattabili (solo in Milano).
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/4043287.
- Vendo Consolle praticamente nuovo (con imballo originale) e un gran numero di cassette a prezzo stracciato. Telefonare dopo cena.
Faita Francesco - Via F.lli Rosselli 59 - La Spezia - Tel. 0187/20227.
- Compro giochi per Commodore 64 a prezzi ragionevoli, mandate la vostra lista e l'indirizzo. Max serietà.
Ficai Luca - Via Turati 37 - Castiglione di Pescara (GR) - Tel. 934384.
- Vendo programmi per C64-128 Amiga. Ultime novità L. 2000 il disco o cassetta solo zona Roma. Chiedere di Mauro o Francesco.
Via Amico Aspertini 150 - Roma - Tel. 2009345.
- Cerco: Dario Silvestrin Via Verci 13 Vicenza Tel. 509348.
Fabio Baisotti - Via Roma 11 - Borno - Tel. 0364/418031.
- Vendo un disco a L. 5000 contenente due giochi a piacere del tipo: Dragon's Lair, Jojo la Talpa, Il Circo, Nosferatu, Olimpiadi, Army Moves I, II, Ghostbusters, Shadow Skimmer e tanti altri.
Antonio Marconi - Via Giovanni XXIII - Negarine (VE) - Tel. 7725507.
- Compro videogiochi per CBM 64 i seguenti: Ghost'n Goblins, Enduro Racer, Dragons Lair, Rambo. Pago alla consegna. Compro solo per L. 1000 a videogioco.
Mari Daniele - C.so Garibaldi 187 - Filogaso (CZ) - Tel. 0963/254064.
- Commodore Program Club; iscrizioni L. 10.000 mensili compreso disco o cassetta contenenti da 6 a 10 giochi più giornale mensile. Per informazioni dettagliate scrivere o telefonare a:
Com. Prog. Club - Via Risorgimento - S.M. degli Angeli - Tel. 075/8042486.
- Vendo ZX Spectrum Plus usato pochissimo + registratore + tutti i cavetti e trasformatore + interfaccia programmabile + centinaia di giochi + 2 Joystick e completo di manuali il tutto all'incredibile prezzo di L. 200.000.
Luca Rossi - V.le Monza 177 - Milano - Tel. 2578737.
- Vendo per C64 oltre 500 giochi alcuni esempi: Bubble Bubble, Commando, Mario Bros, Zombi, Terra Cresta, Old Train, 1942 ecc. a prezzi che vanno da 500 a 1000.
Franco - P.zza S. Valentino - Osilo (SS) - Tel. 079/42322.
- Compro/cerco disperatamente le riviste: Special Program 2 e Peek n. 7. Sono disposto a pagare molto bene (come nuove). Telefonare dopo le ore 18.00.
Francesco Portaro - Via Ennio 12 - Milano - Tel. 585919.
- Vendo Sinclair ZX 81 + 40 programmi + manuali in italiano e inglese a L. 150.000. Scrivetemi.
Valerio Cetretto - Via La Contea 59 - Roma.
- Cerco disperatamente il gioco Daley Thompson Decathlon su cassetta al prezzo massimo di L. 4000.
Andrea Ghezzo - Via Del Botro 40 - Trieste - Tel. 040/816408.
- Cerco disperatamente la Lotta Libera. Chi ce l'ha mi telefoni nei pasti di sabato.
Cristiano Sanio - Via Genova 3 - Pontecurone - Tel. 88576.
- Cerco/compro programma su cassetta che trasformi Commodore 64 in ZX Spectrum 48K a prezzo che non superi le 10.000 L.
Ignazio Divissuto - C.so V. Emanuele 132 - Barletta (BA) - Tel. 0883/31778.
- Cerco giochi per Commodore 64 tra cui: Commando, Flash Gordon, Moto per 2 Persone, Lupin III, Olimpiadi a prezzi trattabili.
Dario Bertuzzi - Peschiera Borromeo (MI) - Tel. 02/5473276.
- Vendo per C64 ultimissime novità come: Buggy Boy, Shotem'Up, 720°, Nebulus, S.S. Basketball, Combact-School, Defender of the Crown, Out Rub e tantissimi altri su disco e nastro da L. 1000 a L. 2000.
Donatelli Gerardo - Via Condotti 38 - Formia (LT) - Tel. 0771/268214.
- Vendo giochi per il C64 a L. 1500 cad. tra cui:

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL PROGRAM N. 41

VENDO COMPRO CERCO TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome ______ Indirizzo ______

Città ______ C.A.P. ______ Tel. ______ Età ______

The Last V8, Il Castello Stregato, The Raid of M
hattan, Calcio, Moto Mondiale, offerta 100 giochi
50.000.
De Vicentis Angelo - Via Villa Carlone - Ortona - T
085/9199434.

● Help! Compro programma che trasformi lo
Spectrum 48K in Commodore 64. Max serietà. T
lefonare ore pasti serali.
Colli Pietro - Via Berra 25 - Gerenzano (VA) - T
9681503.

● Compro/cerco i seguenti giochi su cassetta p
XBM 64 a max L. 3000: Dragon's Lair, Ghost'n G
blins, Indiana Jones, World Cup, Aliens, Cobra e
tri ad alta risoluzione grafica.
Gaini Maris - Via Piemonte 4 - Vitolini (FI) - Te
0571/584142.

● Vendo Spectrum 48K mai usato causa doppi
regalo fornito di cavetti e due manuali + parecc
giochi e programmi: Starter Pack, Cookie, Jet pa
Psst, Chequered Flag, Braxx Bluff e alcuni pr
grammi.
Giacosa Mario - Via F. Bassi 12 - Castelrotto (C
- Tel. 0173/361243.

● Vendo insieme di 26 cassette a L. 49.000 pe
il vostro CBM 64 con questi stupendi programmi
Catch, Arkanoid Revs, America's Cup, 10th Frame,
Carambola.
Cantoni Davide - Via Salita 5 - Fornovo Taro (PR)
- Tel. 0525/3160.

● Vendo insieme di 26 cassette a L. 49.000 per
il vostro ZX Spectrum 48K con i seguenti magnifici
giochi: Rambo, Commando, Cobra, Street Hawks,
Supercar, 1942, Arkanoid, Baseball, Olimpiadi del
fondo ecc.
Cantoni Davide - Via Salita 5 - Fornovo Taro (PR)
- Tel. 0525/3160.

● Attenzione a questa proposta. Cerco Floppy Disk
per C64 in buono stato. Scambio con tessere sol
Club OPS. Oltre 750 giochi su nastro duplicati d
me per voi con cassette vergini a mie spese.
Furfaro Massimiliano - Via Burlando 5A/14 - Genov
- Tel. 010/815724.

● Cerco/compro programma che trasformi il Com
modore 64 in Spectrum 48K. Telefonare ore pas
o scrivere al seguente indirizzo.
Mornatta Andrea - Via Milano 49 - Binzago 2003
- Tel. 0362/507236.

● Vendo quasi tutti i tipi di giochi in commercio pe
C64 su cassetta a prezzi stracciati. Facilitazioni pe
chi chiama da Pavia e provincia. Max serietà.
Roberto Dedomenici - Via S. Desiderio 10 - Godia
sco (PV) - Tel. 0383/86211.

● Scambio per Spectrum 48K a prezzi da sball
i seguenti giochi: Match Day, Fist II, Cobra, Visito
e moltissimi altri al prezzo di 800 lire l'uno. Per info
mazioni telefonare o scrivere a:
Maurizio Cunale - Via G. Micheletto 61 - Feletto C
(Torino) - Tel. 0124/490490.

● Vendo per Spectrum 48K a L. 25000, cassetta
C90 contenente i migliori programmi in italiano usci-
ti nell'ultimo mese, meno di 1000 lire al gioco. Max
serietà.
Roberto De Domenici - Via S. Desiderio - Godiasco
(PV).

● Vendo per C64 giochi come: Defender of the
Crown, Side Arms, Rampage, Bankock Knights, Out
Run, Nebulus. Su disco e su nastro da L. 1000 a
L. 2000. Arrivi mensili dagli USA.
Donatelli Gerardo - Via Condotto 38 - Formia (LT)
- Tel. 0771/268214.

● Vendo utility per Commodore 64 con manuale
in italiano su dischetto: Gest. Magazzino, Superba-
se, Logo Easy Script, Panorama, Cad 3D, Condo-
minio, Multiplan the Newsroom, Lotto, Tot
Professional, Tot 13, Disk Manager, Geos Speed
Script e tanti altri.
Massimo Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel.
080/442131.

● Compro per CBM 64 i seguenti giochi: Bubble
Bubble, Gauntlet, Nemesis, Gryzor Wrestling. Cer-
co inoltre le istruzioni di Elite i programmi possono
essere sia su cassetta che su disco.
Alessio Gerussi - Via Malignani 5 - Spilimbergo (PD)
- Tel. 0417/41204.

- Tel. 982674.

● Vendo/compro/cerco notizie su arrivi di nuovi giochi dall'estero. Vendo Tennis, Avventura, Tarzan, Ghostbuster, Corpo Umano, Geografia, Barbarian I, II.
Matteo - Via Petronio - Parma - Tel. 0521/56976.

● Cerco interfaccia Sinclair o interfaccia II per ZX Spectrum (funzionante al 100%. Aspetto impaziente. L'interfaccia Sinclair deve avere due uscite.
Antonio Capeleto - Via De Pretis 50/13 - Milano - Tel. 8130842.

● Vendiamo per lo Spectrum eccezionali giochi tra cui: Cobra, Ghost'n Goblins, Indiana Jones, Rambo, Enduro Racer, Top Gun.... Richiedici lista spedendo un francobollo. Cerchiamo disperatamente il gioco per lo Spectrum Commando.
Bixio Simone - Via M. Preve 15/12 - Genova - Tel. 010/221154-221678.

● Vendo: Commando, Rambo, Cobra, Street Sports, Basketball, Tank, Red Led, Re Bounder, Max Torque, Ghostbusters, Howard the Duck, Tai Pan, Mask, l'eccezionale Test Drive, in arrivo: Shoot'Em Up Construction Kit. Affrettatevi a scrivere a:
Maxi Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.

● Vendo ultime novità per CBM 64 su disco e nastro a L. 2000 cad. tra cui: Superstar Soccer, Zig Zag, Thundercats, Basket Ball, Karate Plus, Trantor, Batty e tanti altri titoli.
Maxi Alberotanza - Via Tripoli 12 - Bari - Tel. 080/442131.

● Attenzione cerco o scambio con ZX Spectrum + interfaccia e 1000 giochi, Commodore 64 massimo a L. 200.000 trattabili (solo in Milano).
Mauro De Filippis - Milano - Tel. 02/4043287.

● Vendo Consolle praticamente nuovo (con imballo originale) e un gran numero di cassette a prezzo stracciato. Telefonare dopo cena.
Faita Francesco - Via F.lli Rosselli 59 - La Spezia - Tel. 0187/20227.

● Compro giochi per Commodore 64 a prezzi ragionevoli, mandate la vostra lista e l'indirizzo. Max serietà.
Ficai Luca - Via Turati 37 - Castiglione di Pescara (GR) - Tel. 934384.

● Vendo programmi per C64-128 Amiga. Ultime novità L. 2000 il disco o cassetta solo zona Roma. Chiedere di Mauro o Francesco.
Via Amico Aspertini 150 - Roma - Tel. 2009345.

● Cerco: Dario Silvestrin Via Verci 13 Vicenza Tel. 509348.
Fabio Baisotti - Via Roma 11 - Borno - Tel. 0364/418031.

● Vendo un disco a L. 5000 contenente due giochi a piacere del tipo: Dragon's Lair, Jojo la Talpa, Il Circo, Nosferatu, Olimpiadi, Army Moves I, II, Ghostbusters, Shadow Skimmer e tanti altri.
Antonio Marconi - Via Giovanni XXIII - Negarine (VE) - Tel. 7725507.

● Compro videogiochi per CBM 64 i seguenti: Ghost'n Goblins, Enduro Racer, Dragons Lair, Rambo. Pago alla consegna. Compro solo per L. 1000 a videogioco.
Mari Daniele - C.so Garibaldi 187 - Filogaso (CZ) - Tel. 0963/254064.

● Commodore Program Club; iscrizioni L. 10.000 mensili compreso disco o cassetta contenenti da 6 a 10 giochi più giornale mensile. Per informazioni dettagliate scrivere o telefonare a:
Com. Prog. Club - Via Risorgimento - S.M. degli Angeli - Tel. 075/8042486.

● Vendo ZX Spectrum Plus usato pochissimo + registratore + tutti i cavetti e trasformatore + interfaccia programmabile + centinaia di giochi + 2 Joystick e completo di manuali il tutto all'incredibile prezzo di L. 200.000.
Luca Rossi - V.le Monza 177 - Milano - Tel. 2578737.

● Vendo per C64 oltre 500 giochi alcuni esempi: Bubble
ra Cres
da 500
Franco
079/42
● Co
Progra
bene (
France
58591
● Ve
nuali i
Valeri
● Ce
Decat
Andre
040/8
● Ce
mi tel
Cristia
88576
● C
sform
zo ch
Ignaz
(BA)
● C
manc
III, O
Dario
02/54
● V
Boy,
Comb
e tan
2000.
Dona
- Tel.
● Ve

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

Tagliando da compilare e spedire in busta a[...] di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012[...]

SPECIAL PROGRAM N. 41

VENDO COMPRO CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome ____________ Indirizzo ____________

Città ____________ C.A.P. ____________ Tel. ____________

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME